



REGOLAMENTO MOVE-Hackathon

1. ORGANIZZATORE

Ordine degli Ingegneri della Provincia di Forlì - Cesena, definito fin d'ora l'Organizzazione.

2. <u>DESCRIZIONE DELLA COMPETIZIONE</u>

MOVE - Hackathon, per brevità MOVE-Hack è una competizione a premi che si svolge in squadre.

I partecipanti sono chiamati a produrre:

- Innovazione tecnologica, ovvero soluzioni tecnologiche innovative (hardware e software) per il trasporto delle persone e delle merci, anche rivolte a incrementare la qualità, l'accessibilità, la sostenibilità e l'integrazione dei servizi e delle tecnologie;
- Innovazione gestionale, ovvero progetti che adottano soluzioni rivolte alla riduzione dell'impatto dei trasporti delle persone e delle merci sull'ambiente, finalizzati alla promozione di nuovi servizi che favoriscano il trasporto privato e pubblico locale e la mobilità dolce.

L'Organizzazione si pone come scopo quello di sensibilizzare l'opinione pubblica sull'importanza di una mobilità più sostenibile con l'obiettivo di concorrere allo sviluppo di un modello di città sempre più smart ed innovativa per promuovere l'intermodalità dei trasporti, incentivare l'uso di mezzi sostenibili nei percorsi casa-scuola, casa - lavoro, migliorare la logistica nelle grandi infrastrutture del territorio provinciale, all'interno delle due città Forlì e Cesena e nei collegamenti.

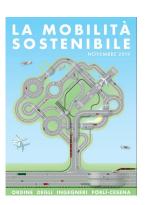
3. **DESTINATARI**

Il MOVE-Hack è aperto a chiunque, di età superiore a 18 anni, interessato alla tecnologia e all'innovazione applicata al campo della mobilità sostenibile.

4. PARTECIPAZIONE

La partecipazione è riservata ad un numero massimo di 70 partecipanti. L'iscrizione è da





effettuare

tramite l'apposito link http://www.ordineing-fc.it/movehack entro IL 18 Novembre 2019.

Non saranno accettate iscrizioni alla competizioni effettuate con modalità differenti o al di fuori dei

tempi prestabiliti. E' possibile iscriversi singolarmente e formare la propria squadra il giorno stesso

dell'evento o costituire il gruppo in fase di iscrizione. I gruppi dovranno essere formati da un massimo di 5 persone. Ogni partecipante che effettua l'iscrizione garantisce che le informazioni personali fornite siano veritiere.

La quota di partecipazione per singolo individuo è di pari a € 50,00, da versare al momento dell'iscrizione, restituiti attraverso i servizi offerti durante il MOVE-Hack (spuntini, pasti, sessione di risveglio muscolare, etc) ed un kit di benvenuto, comprendente biglietti ed agevolazioni per la partecipazione agli eventi culturali previsti nel territorio provinciale.

Per richiedere servizio di assistenza per la compilazione della domanda contattare il seguente indirizzo email: hackathon@ordineing-fc.it. I partecipanti riceveranno conferma dell'iscrizione all'evento tramite messaggio di posta elettronica all'indirizzo indicato nel form di registrazione. Le registrazioni verranno chiuse al raggiungimento del numero massimo di iscritti.

Per poter partecipare al MOVE-Hack <u>CIASCUN PARTECIPANTE È TENUTO A PORTARE CON SÉ IL PROPRIO COMPUTER</u> e ogni altro strumento ritenuto necessario per l'espletamento della competizione. Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per l'attrezzatura e gli effetti personali portati al MOVE-Hack.

5. CALENDARIO E DURATA DELLA COMPETIZIONE

La competizione avrà una durata totale di 24 ore. L'evento inizierà dalle ore 15:00 di venerdì 22 Novembre fino alle ore 22:00 di sabato 23 Novembre 2019 e si svolgerà a Cesena, Palazzo Ghini, Corso Sozzi n. 39 (44°08'19.9"N 12°14'45.1"E). L'accesso alla sede di svolgimento della





competizione sarà garantito per tutta la durata della stessa, anche in orario notturno. A seguire una scaletta di massima dello svolgimento dell'evento:

Venerdì		
14:30	Accreditamento	
15:30	Presentazione dell'Hackathon, della	
	giuria e degli ospiti	
16:00	Descrizione dei temi principali della	
	competizione e distribuzione del	
	materiale	
16:30	Lancio di pillole e di idee	
17:30	Pausa spuntino	
18:00	Inizio Hackathon, divisione dei team	
20:30	Intervento relatore nazionale	
21:30	Buffet	
24:00	Spuntino	

Sавато		
8:00	Risveglio muscolare e mentale	
9:00	Colazione	
11:00	Intervento relatore nazionale	
13:00	Pranzo	
14:30	intervento relatore nazionale	
17:00	Descrizione dell'idea prodotta da parte dei singoli team tramite video, pdf, powerpoint di durata massima di 10 minuti	
18:30	"And the winner is" - Vincitori e Premiazione	
20:00	Party finale	

All'inizio della sessione verrà dato modo ai partecipanti di presentarsi, attraverso un rappresentante qualora siano già costituiti in gruppi. Verranno poi costituiti i gruppi non ancora formati a libero arbitrio dei partecipanti. Al termine della sessione dedicata ai lavori, verrà dato ad ogni rappresentante un tempo di 10 minuti per esporre il proprio lavoro alla giuria.

A proprio insindacabile giudizio, l'Organizzazione si riserva la facoltà di variare orari, durata e sede dell'Evento nonché di cancellarlo - se le circostanze lo richiedono, a fronte di esigenze tecniche e organizzative - senza che ciò generi alcuna responsabilità in capo alla stessa. In tal caso si provvederà al rimborso della quota di iscrizione. Qualsiasi modifica verrà notificata ai Partecipanti già iscritti via e-mail.

6. OBBLIGHI E RESPONSABILITA' DEI PARTECIPANTI

Il MOVE-Hack viene inteso come un Evento in cui ciascun Partecipante si obbliga a rispettare i principi ed espressamente riconosce che ogni azione volta ad impedire lo sviluppo del Progetto di





qualsiasi altro team è proibita e punita con l'esclusione. L'Organizzazione a proprio insindacabile giudizio si riserva il diritto di squalificare ed escludere dal MOVE-Hack qualsiasi Partecipante e/o team che non rispetti quanto previsto dal presente Regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolino e/o tentino di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero Evento.

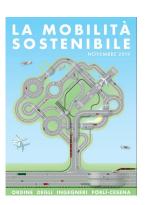
I Partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:

- a. rispettare gli altri Partecipanti;
- b. non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- c. evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy, che incoraggiano comportamenti illeciti, contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso, o sono contrari alla legge vigente e che potrebbero danneggiare il nome, l'onore o la reputazione d'Organizzazione e/o di qualunque altra persona o società;
- d. evitare di sviluppare progetti con contenuto chiaramente fuori tema;
- e. non violare copyright, marchi, o altri diritti riservati o che, ove esistano diritti riservati, i Partecipanti si siano preventivamente dotati di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
- f. non violare altri diritti di terzi inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
- g. rispettare la normativa vigente in materia di trattamento dei dati 2016/679.
- h. è assolutamente proibito l'uso di bevande alcoliche e/o droghe e il loro possesso in sede del MOVE-Hack così come è vietato l'uso di sigarette, anche elettroniche, nella sede del MOVE-Hack .

L'Organizzazione non può essere ritenuta responsabili in caso di furto, perdita, danneggiamento all'attrezzatura e/o agli effetti personali di un Partecipante. Ogni team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio Progetto, pertanto nessuna responsabilità sarà attribuibile, da parte di soggetti terzi, all'organizzazione con riferimento al contenuto del Progetto.

Ciascun Partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne l'Organizzazione da





qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al Progetto.

Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione al MOVE-Hack ciascun Partecipante si impegna, con la massima cura e diligenza e per tutta la sua durata, a utilizzare i locali in cui si svolgerà l'Evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione dall'Organizzazione al fine di garantire la sicurezza e l'incolumità di tutti i Partecipanti.

7. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

L'Organizzazione non sarà ritenuta responsabile per la mancata ricevuta o per la ricevuta incompleta della registrazione elettronica, per qualsivoglia ragione. L'Organizzazione pertanto non è responsabile se i dati relativi alla registrazione di un Partecipante non sono ricevuti o sono illeggibili. Si ricorda, a tal proposito, ai Partecipanti che la rete internet può essere soggetta a difficoltà tecniche che possono causare rallentamenti o rendere impossibile qualsiasi connessione durante l'evento. L'Organizzazione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi problema riscontrato nell'accesso al sito e/o al processo di registrazione online determinato dal venir meno della rete internet. Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per il proprio accesso ad internet.

Ciascun Partecipante si obbliga a partecipare al MOVE-Hack a suo proprio rischio. Durante il MOVE-Hack, ciascun Partecipante è tenuto ad adottare tutte le misure appropriate per salvaguardare i propri dati e/o software conservati nella propria dotazione informatica contro ogni attacco. L'Organizzazione non sarà ritenuta responsabile a tale proposito, né per l'eventuale contaminazione da parte di qualsiasi virus informatico o per l'intrusione di terzi nella dotazione informatica del Partecipante. L'Organizzazione non sarà altresì ritenuta responsabile per qualsiasi danno causato ai Partecipanti, alla loro dotazione informatica e ai dati registrati nonché per qualsivoglia conseguenza sulla propria attività personale o professionale

8. MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO





I progetti saranno valutati da una giuria, composta da esperti del settore, in via meramente esemplificativa e non esaustiva, avvalendosi dei seguenti criteri di valutazione:

- a. Fattibilità e replicabilità;
- b. Creatività e Innovatività;
- c. Coerenza con gli obiettivi dell'evento;
- d. Chiarezza e Completezza della presentazione;

Ogni membro della Giuria attribuirà ad ogni Progetto un punteggio da uno a cinque. Dopo l'attribuzione del punteggio, la Giuria decreterà la classifica finale dei Progetti in gara e il primo team classificato riceverà quale riconoscimento del proprio merito quanto descritto al paragrafo successivo. I Partecipanti sono informati ed espressamente approvano il fatto che la Giuria è sovrana e che non motiverà le proprie decisioni. I Partecipanti espressamente acconsentono, sin da ora, a non sollevare obiezioni nei confronti della composizione, del processo decisionale o della decisione assunta dalla Giuria.

L'Organizzazione si riserva inoltre di assegnare un ulteriore punteggio (da uno a cinque) al team che raggiungerà la sede del MOVE-Hack nel modo più sostenibile. Per permettere all'Organizzazione di valutare tale aspetto ogni partecipante dovrà postare un video sulla pagina fb dell'evento MOVE-Hack Ordine Ingegneri Forlì-Cesena con l'#mi muovo sostenibile in cui viene ritratto durante il viaggio.

9. PREMI

Al termine dell'Evento sarà annunciato il team vincitore. I membri del team vincitore si aggiudicheranno un premio in beni e servizi pari ad € 3000. La Giuria potrà, su base discrezionale, concedere riconoscimenti aggiuntivi ad altri team in caso di progetti meritevoli.

Il team vincitore non potrà contestare quanto assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio sostituzione per nessun motivo. A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'Evento non costituisce un concorso od operazione a premio ed è escluso





dall'applicazione della relativa disciplina, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell'interesse della collettività.

10. DIRITTI DI PROPRIETA' INTELLETTUALE

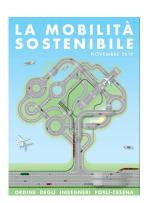
Tutti i nomi, i marchi e gli altri segni distintivi citati o riprodotti sul sito dedicato all'Evento rimangono nella sola ed esclusiva proprietà dei loro autori e titolari dei diritti. La riproduzione e/o la rappresentazione di tutti o di parte degli elementi relativi al MOVE-Hack sono strettamente vietate. Ciascun Partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, Progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'Evento è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà dell'Organizzazione da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

L'organizzazione riconosce ai team e ai singoli Partecipanti i diritti di proprietà intellettuale inerenti ai concetti sviluppati e/o alle proposte da questi presentate; ogni team rimane pienamente responsabile per la protezione di qualsiasi elemento innovativo e/o originale del Progetto da utilizzi inappropriati (domanda di registrazione, presentazione di domanda di brevetto, etc.), attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge, incluso il pagamento di ogni commissione o costo sostenuto.

Compito dell'Organizzazione sarà quello di supportare lo sviluppo del progetto vincitore del MOVE-Hack e di ulteriori ritenuti meritevoli promuovendo l'applicazione agli Enti preposti alla gestione del territorio e alle aziende del settore potenziali finanziatoriori.

I Partecipanti prendono atto che l'eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei Progetti presentati nell'ambito dell'Evento e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'Evento medesimo (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i Partecipanti all'Evento. L'Organizzazione non assume alcuna





responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del Progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti dell'Organizzazione a qualsivoglia titolo ragione e/o causa.

11. PRIVACY

Ai sensi del Regolamento Generale per la Protezione dei dati 2016/679 l'Organizzazione in qualità di Titolare del Trattamento, informa che i dati personali del Partecipante indicati nella domanda di partecipazione, ivi compreso l'indirizzo di posta elettronica fornito, verranno trattati per la sola finalità di consentirne la partecipazione al MOVE-Hack, oltre che per l'adempimento di obblighi previsti dalla Legge. Nell'ambito delle suddette finalità, i dati personali saranno comunicati alla Società Eventi Oggi, società incaricata al supporto all'organizzazione e gestione dell'Evento.

Il trattamento dei dati personali sarà improntato a principi di correttezza, liceità e trasparenza, nonché di tutela della riservatezza e dei diritti dei Partecipanti al MOVE-Hack. Il trattamento dei dati avverrà mediante strumenti manuali, informatici e telematici e verranno poste in essere tutte le misure ritenute necessarie e/o opportune per mantenere l'integrità dei dati, per prevenirne la perdita, anche accidentale, nonché l'accesso abusivo. Il Titolare del trattamento non trasferirà i dati personali in Paesi Terzi; tuttavia si riserva la possibilità di utilizzare servizi in cloud e in tal caso i fornitori di servizi sono selezionati tra coloro che forniscono garanzie adeguate. I dati personali saranno raccolti e conservati per il tempo necessario a gestire ed organizzare del MOVE-Hack. Dopo le 48 ore dall'inizio del MOVE-Hack, i dati relativi ad ogni richiesta di iscrizione respinta verranno cancellati. Qualsivoglia dato personale relativo ai Partecipanti, che erano parte di un team che ha partecipato al MOVE-Hack, sarà conservato per la durata di massimo 12 mesi dalla data di chiusura del MOVE-Hack.





I Partecipanti hanno il diritto, in qualsiasi momento, di accedere, modificare, rettificare o cancellare i propri dati personali, conformemente a quanto previsto dalla normativa vigente. Le richieste possono essere indirizzate all'Organizzazione all'indirizzo hackathon@ordineing-fc.it. Il conferimento dei dati è facoltativo, ma l'eventuale rifiuto a fornire i dati personali pertinenti allo scopo della raccolta non renderà possibile la partecipazione al MOVE-Hack.

Il consenso al Trattamento come sopra descritto, è implicito nella partecipazione al MOVE-Hack e si intende prestato all'atto della presentazione della domanda di partecipazione stessa essendo oggettivamente necessario a consentire la partecipazione all'Evento e la sua realizzazione e promozione.

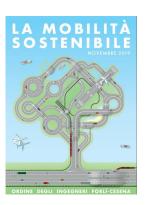
Il Partecipante si impegna a garantire che le informazioni e i dati di cui verrà in possesso durante il MOVE-Hack fornite dall'Organizzazione saranno tenute strettamente riservate e non dovranno essere, senza il previo consenso scritto della stessa, in alcun modo utilizzate o divulgate per nessun proposito che non sia per quello strettamente connesso all'espletamento dell'attività durante il MOVE-Hack.

12. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO DEL MOVE-HACK

La registrazione, l'adesione e la partecipazione al MOVE-Hack comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento da parte dei Partecipanti.

Il presente Regolamento può essere modificato o implementato in qualsiasi momento dall'Organizzazione e di tali eventuali modifiche sarà fornita comunicazione sul sito. In caso di conflitto tra il regolamento e le sue modifiche, queste ultime prevarranno. Il regolamento modificato entrerà in vigore una volta che sarà pubblicato sul sito e si riterrà che ciascun





Partecipante abbia accettato le modifiche per il solo fatto della propria partecipazione al MOVE-Hack.

Il presente Regolamento disciplina il rapporto tra l'Organizzazione e il solo Partecipante e non determina la nascita di alcun diritto in capo a terzi.

13. VALIDITÀ DEL REGOLAMENTO

Se, in qualsiasi momento, qualsiasi previsione del Regolamento dovesse essere o dovesse divenire invalida, illegale o inapplicabile nel rispetto di qualsivoglia legge ma potrebbe essere o divenire valida, legale e applicabile qualora una parte di tale previsione fosse eliminata o modificata, la previsione in questione rimarrà valida con tale eliminazione o modifica in quanto necessario a rendere la previsione valida, legale e applicabile.

14. LEGGE APPLICABILE E RISOLUZIONE DELLE CONTROVERSIE

Il presente Regolamento è regolato dalla legge italiana.

Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al presente Contratto, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del Foro di Forlì.

15. APPROVAZIONE DELLE CLAUSOLE VESSATORIE

La partecipazione all'Evento implica, da parte di ciascun Partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata del presente Regolamento (e ogni suo aggiornamento) e il rilascio del consenso per il trattamento dei dati personali. I Partecipanti sono informati che la partecipazione all'Evento non determina, di per sé, alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo.